# Guia de anteproyecto.

**1. Portada**

* Nombre del proyecto.
* Nombre del estudiante.
* Curso y asignatura.
* Nombre del tutor o profesor.
* Fecha de entrega.

**2. Índice**

* Lista de secciones y subsecciones del anteproyecto con su respectiva paginación.

**3. Resumen del Proyecto**

* Una descripción breve del proyecto que explique de qué se trata la aplicación.
* Menciona el problema que pretende resolver o la necesidad que cubre.
* Principales funcionalidades.

**4. Introducción**

* Explicación general del contexto del proyecto.
* Justificación de por qué es necesario o relevante.
* Objetivos principales de la aplicación.
  + **Ejemplo:** Facilitar la gestión de gastos e ingresos, optimizar recursos, mejorar la productividad, etc.

**5. Objetivos**

* **Objetivo general:** El propósito principal del proyecto.
* **Objetivos específicos:** Detalla los objetivos más concretos que se alcanzarán, como desarrollar funcionalidades específicas o implementar tecnologías clave.

**6. Descripción del Proyecto**

* **Descripción técnica de la aplicación:**
  + Breve descripción de las características clave (menús, funcionalidades principales, etc.).
  + Tipos de usuarios o roles si los hubiera (administrador, usuario, etc.).
* **Plataformas:** Android (menciona si también consideras otras plataformas o integración multiplataforma).
* **Tecnologías a utilizar:** Kotlin, Android Studio, SQLite/Room, RecyclerView, ExpandableListView, etc.
* **Alcance del proyecto:** Definir qué incluirá el proyecto y qué no (por ejemplo, si se implementará una interfaz de usuario avanzada o si sólo se implementarán las funcionalidades básicas).

**7. Metodología**

* **Herramientas de desarrollo:** Android Studio, Git (menciona la rama dev si es parte del trabajo), herramientas de diseño de interfaz, etc.
* **Procesos de trabajo:** Metodología ágil (Scrum, Kanban, etc.) o cualquier otra forma de organización que planees utilizar para gestionar tu tiempo y desarrollo.
* **Planificación y fases del proyecto:**
  + Fase de análisis.
  + Fase de diseño.
  + Fase de implementación.
  + Fase de pruebas.
  + Fase de entrega.

**8. Planificación Temporal**

* Un cronograma o diagrama de Gantt que describa las distintas fases del proyecto y los tiempos estimados para cada una.
* Si ya tienes fechas aproximadas, es importante que las incluyas.

**9. Especificaciones Técnicas**

* **Arquitectura del software:** Explicar cómo se estructurará el proyecto (por ejemplo, uso de Room para la base de datos, AppViewModel para la lógica, fragments, RecyclerView, etc.).
* **Diseño de la base de datos:** Estructura de tablas, relaciones entre las tablas, tipo de datos (ejemplo, uso de timestamps en vez de strings para las fechas).
* **Descripción de las interfaces:** Bosquejos o mockups de las principales pantallas de la aplicación.

**10. Recursos**

* Requerimientos de hardware y software necesarios para desarrollar y probar el proyecto.
* Descripción de los recursos externos que se van a necesitar (por ejemplo, si usarás alguna API o librerías externas).

**11. Conclusiones**

* Una breve mención de las expectativas del proyecto.
* Posibles retos o problemas que se podrían enfrentar en el desarrollo.
* Aportaciones esperadas del proyecto en el ámbito académico o profesional.

**12. Bibliografía y Fuentes**

* Cita todas las fuentes de información, recursos técnicos, y documentación que hayas utilizado o vayas a usar.

Este esquema te da una visión general de lo que debe contener el anteproyecto. Puedes adaptarlo según las indicaciones de tu institución o tutor. ¿Hay algún apartado en particular que te gustaría desarrollar más?